# Scrum Backlog

MERE HER

Som start planlagde vi vores User Stories ud fra Polygons vision og produktkrav. Vi lavede der ud fra en sporbarhedsmodel:

Skal Opdateres!!!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Formål/Vision:**  **-Gennem indførsel af nyt IT-system sikre:**     * Større omsætning        * Effektivisering        * Forebyggelse af skader | **Mål:**  **-Efter et år:**   * Etablere kontrakter med 10 % af alle kommuner, samt 5 % af alle boligselskaber i Danmark * Generere DKK 3 mio. fra arbejde, som kan relateres til forebyggelse af skader. * 75 % af kunder, som efter et sundhedstjek får konstateret skader i bygningen, får skaden repareret i samarbejde med Polygon * 10 % flere kunder benytter Polygon ved pludselige skader | **Features:**  **-Udarbejde et IT-system, som giver mulighed for at:**     * Se information om kunde/bygning * Logge ind * Tilføje/slette bygning * Se sundhedstjek-rapport * Tilføje relevante dokumenter/rapporter/billeder til bygning * Tilføje skade/ændring til bygning * (Opfordre til at) tilføje plantegning under bygning * Anmode om serviceydelser * Beskrive problem, når der anmodes om serviceydelse * Informere om at Polygon kan kontaktes 24 timer i døgnet * Sende nyhedsbreve (mails) * Se statistik over brugernes forbrugsmønster * Logge ind, udfylde rapport og tilføje billeder via tablet |

MERE INFO OM SPORBARHEDS MODEL HER ………………………………..

Inden vores første møde med Product-Owner talte vi om hvor lang tid hver User Story ville tage og satte en ca. størrelse på dem. Og vi kom frem til disse User Stories:

USER STORIES HER ………………

Vi havde så et møde med vores Product-Owner hvor vi talte om Polygons Prioritering af vores User Stories og hvad de ville se os arbejde på først, og vi kom frem til at de vigtigste User Stories var følgende:

US1: Som bruger, vil jeg se et overblik over mine bygninger, oprette samt anmode om at slette allerede eksisterende bygninger.

US2: Få databasen op at køre

### Dem delte vi så op i tasks som følgende:

US1 Tasks:

1. Overblik over bygninger
2. Oprette og redigere bygninger
3. Anmodning om slette bygninger

US2 Tasks:

1. Database design
2. Database Script
3. Database Connection

Med det planlagt begyndte første sprint. Vores scrum proces i løbet af sprintet var at mødes hver anden dag med et 10min scrum møde, vi havde planlagt i gruppen at have en scrum-master som gik på omgang hver uge, så alle kom med input og vi fik godt brug af alles kompetencer.

## Sprint 3:

### Mål:

Vores mål i det tredje sprint var at arbejde videre med slette anmodningen og tilføje muligheden for at anmode om sundhedstjek. Så skulle vi også færdiggøre bygnings oversigten, da vi var lidt bagude med at få det til at virke. Det skulle helst være færdiggjort tidligere, så vi kunne arbejde på nogle andre user stories her i de senere sprints.

### User Stories:

-US7: Anmode om et sundhedstjek

* Anmodnings knap funktion
* Modtagning af anmodnings funktion

-US8: Detaljeret oversigt over hver bygning

* Edit funktion
* Hente textbox informationer fra database

### Problemer:

Vi havde nogle problemer med User Story 8, da der stadig var lidt bøvl med at hente rapporten in i oversigten, så det tog lidt længere tid end forventet.

### Konklusion

Vi kunne uden problemer nok godt have puttet flere User Stories som vores mål, det resulterede dog også i at vi begyndte på nogle af de næste user stories i slutningen af sprintet.

## Sprint 4:

### Mål:

Vores mål i det fjerde sprint var at arbejde videre med

### User Stories:

-US9: Lave loginsystem

-US10: Nyhedsbrevs funktion

-US11: Overblik over registrerede kunder/brugere

-US12: Exception/error håndtering

### Problemer:

Det sprint bestod af mange user stories og mange tasks, så det blev en meget travl periode. Hvis vi havde været lidt bedre til at putte flere på de tidligere sprints havde vi måske nået mere.

### Konklusion

## Overordnet Konklusion:

Efter vi var færdige med det sidste sprint kunne vi så se tilbage på de User Stories vi ikke fik lavet og, hvad vi kunne have gjort bedre.